

Protokollbogen des Wesenstests für Retriever

Seite 1

Start-Nr.: 4 Wesenstest am: 02.12.2017 in: Uben

ZB-Nr.: SH53 748179 Name des Hundes: Lurdy of Blueway Laron

IV. Zusammenfassung

(Bedeutung der Zeichen)

Intensitätsgrad erwünschter Wesenseigenschaften		Intensitätsgrad unerwünschter Wesenseigenschaften	
++ = sehr ausgeprägt vorhanden	+/- = mehr oder weniger vorhanden	++ = sehr ausgeprägt	+/- = in geringem Maße tolerierbar
+ = ausgeprägt vorhanden	- = fehlend / nicht nachweisbar	+ = ausgeprägt	- = fehlend / nicht nachweisbar

Original: Hundeführer
 gelb und blau: DRC-Geschäftsstelle
 rosa: Wesenrichter
 Verleiler:

Erwünschte Eigenschaften		Unerwünschte Eigenschaften	
<u>+</u> Temperament	<u>+</u> Spürverhalten	<u>+</u> Unsicherheit	<u>/</u> Scheue
<u>+</u> Bewegungsverhalten	<u>+</u> Unterordnungsbereitschaft	<u>/</u> Ängstlichkeit	<u>/</u> Angstaggression
<u>+(+)</u> Spielverhalten	<u>+</u> Bindung	<u>/</u> Schreckhaftigkeit	<u>/</u> Frustrationsaggression
<u>+</u> Ausdauer	<u>+</u> Sicherheit geg. Menschen	<u>/</u> übersteigertes Misstrauen	<u>/</u> Schuss scheue
<u>+</u> Unerschrockenheit	<u>+</u> Schussfestigkeit		
<u>+</u> Aufmerksamkeit	<u>+</u> Sicherheit geg. optischen Reizen		
<u>++</u> Beuteverhalten	<u>+</u> Sicherheit geg. akustischen Reizen		
<u>++</u> Tragen			
<u>++</u> Zutragen			

Zusammenfassende Wesensbeurteilung

Erwünschte Eigenschaften:

Temperament, Bewegungsverhalten, Spielverhalten

Das 12. H CCR-Zücht zeigt ein ausgeglichenes Temperament- und Bewegungsverhalten, er ist sehr verspielt

Ausdauer, Unerschrockenheit, Aufmerksamkeit

Er zeigt ausgeprägt Ausdauer, er ist aufmerksam und unerschrocken.

Beuteverhalten, Tragen, Zutragen, Spürverhalten

Mit großer Freude apportiert er alle Gegenstände in die Hand und es heißt freundlich zu.

Unterordnungsbereitschaft, Bindung

Er zeigt eine verhaltensvolle Bindung und ordnet sich gern unter.

Sicherheit geg. Menschen, Kreisprobe, Seitenlage

Menschen gegenüber ist er freundlich und sicher. Im Sitz und Festhalten ist er ruhig, ebenso im Kreis

Schuss

Er ist schussfest.

Sicherheit geg. opt. und akust. Reizen

Im opt. Bereich nähert er sich vorsichtig und geht mit der Tiefe des Führers zu den Reizen. Im akust. Bereich nähert er sich selbständig.

Unerwünschte Eigenschaften:

Bemerkungen:

Ein ausgeglichenes Zücht, das gerne mit Menschen agiert und eine verhaltensvolle Bindung hat.

Bestanden: (ja) / nein

zurückgestellt wegen: _____

Uben, 02.12.2017
(Ort Datum)

B. Müller
(Unterschrift Richter)

Start-Nr: 4 Wesenstest am: 02.12.2017 in: Utzen
 Rasse: CCR Alter in Monaten: 12 Geschlecht: m Chip-Nr.: 756098100786795
 Führer: Ines Bock, Güntheinichener Str. 82, 09573 Harbach
 (Name und Anschrift)

Seite 2

1. WT: <u>02.12.17 / Birgit Kühr</u> (Datum / Richter)	2. WT: _____ (Datum / Richter)	Verbandsrichter ja / nein
<u>Curly of Blueway Aaron</u> (Name des Hundes)		<u>SHSB 748179</u> (ZB-Nr.)
<u>Curlygames Black Magic Woman</u> aus (Mutter)		<u>SHSB 728083</u> (ZB-Nr.)
<u>Barney Beautiful Curly of Schwarzseeeland</u> nach (Vater)		<u>SHSB 704819</u> (ZB-Nr.)
Züchter: <u>Franziska Jörg Kellerhals, Blauenweg 6, 4243 Dittingen</u> (Name und Anschrift)		<u>LH</u>

II. Zur Vorgeschichte des Hundes: Angaben des Halters

*124
Anzahl (we)*

1. Körperliche Verfassung

- gesund
 z.Zt. unter Einfluß von Medikamenten
 überstandene schwere Krankheiten / Unfälle
 Kastration chemisch / chirurgisch

2. Geschlechtsreife

- Rüde hob Bein mit 11 Monaten
 Hündin war mit _____ Monaten läufig
 noch nicht geschlechtsreif

3. Handwechsel

- direkt vom Züchter mit 12 Wochen
 weitere Handwechsel im Alter von _____
 aus eigener Zucht

4. Vorführer

- Besitzer
 vertraute Person _____
 unvertraute Person _____

5. Haltung

- Umgebung**
 Land / Kleinstadt / Großstadt / -rand
 ruhig / unruhig
Haltungsweise
 Sozialpartner: andere Hunde/Person(en) im Haushalt
ZE nur 2 Hunde curly lobby
 Spielpartner: Besitzerin
 Bezugsperson: beide

6. Umwelterfahrungen

- Wird der Hund viel mitgenommen? ja / nein
 wohin: wenn möglich
 Verträgt er lange Autofahrten? ja / nein
 Kennt er Menschenansammlungen? ja / nein
 Ist er nachhaltig durch bestimmte Ereignisse beeindruckt worden? ja / nein
 welche: _____
 Zeigt er unerklärliches Verhalten? ja / nein
 welches: _____

7. Späterer Verwendungszweck

Familienhund / Jagdhund / Dummysport / andere
Retterhund

8. Ausbildung

- Welpengruppe Jugendhunde
 gezielte Ausbildung (Triller, Down, Apport)
 Beginn mit 12 Wochen
 wer bildet aus Besitzerin
 bereits auf Prüfungen geführt
 Alter _____ welche: _____
 vorher andere Hunde gehalten Curly + lobby Rassen

Verteiler: Original: Hundeführer
 gelb und blau: DRG-Geschäftsstelle
 rosa: Wesenrichter

III. Durchführung des Tests

1. Führer spaziert mit seinem unangeleiteten Hund

Hundeführer
 Original: gelb und blau: DRC-Geschäftsstelle
 rosa: Wesensrichter

Verteiler:

Hund stürmt los
 Hund stürmt los
 Hund läuft los
 Hund geht los

reagiert auf Richtungsänderungen
 sofort
 meist
 gelegentlich
 gar nicht
 verzögert

interessiert sich für Umweltreize
 stark
 mittel
 wenig
 gar nicht

spontane Verhaltensweisen:

entfernt sich weit
 weit
 mittel
 wenig
 gar nicht

hält Kontakt zum Führer
 sehr eng
 sehr gut
 gut
 wenig
 gar nicht

welche Umweltreize:
keine Heizung

Bewegungsverhalten
 ständig in Bewegung
 überschießende Bewegungen, verspielt
 überwiegend gleichmäßig
 wechselnd
 ruhig, bedächtig
 langsam, träge

Sonstige, spontane Verhaltensweisen
 apportiert Gegenstände
 nimmt Kontakt zu Menschen auf
 fordert (Führer) zum Spiel auf
 sonstiges: _____

Hund wirkt in diesem Testabschnitt
 frei
 fröhlich
 sicher
 gehemmt
 unsicher
 ängstlich
 hektisch, nervös
 scheu

Testsituation	positiver Verhaltensbereich	problematisches Verhalten / Abbruch bei starker Ausprägung möglich	nicht akzeptables Verhalten / Abbruch	
Identifizierung	<input checked="" type="checkbox"/> entspannt <input checked="" type="checkbox"/> steht frei <input type="checkbox"/> Fokus auf Besitzer <input type="checkbox"/> leichte Erregung <input checked="" type="checkbox"/> kontaktfreudig	<input type="checkbox"/> aufgeregt / erregt <input type="checkbox"/> leichte Unsicherheit <input type="checkbox"/> leichte Stressreaktion <input type="checkbox"/> muss minimal gehalten werden <input type="checkbox"/> weicht kurz zurück <input type="checkbox"/> leichte Unterwürfigkeitsreaktion / Beschwichtigungsgesten	<input type="checkbox"/> angespannt <input type="checkbox"/> Unsicherheit <input type="checkbox"/> Unterwürfigkeit <input type="checkbox"/> Stressreaktion <input type="checkbox"/> weicht stark zurück	<input type="checkbox"/> starkes Angstverhalten <input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> Panik <input type="checkbox"/> Scheue <input type="checkbox"/> entzieht sich
2. Verhalten in der Menschenmenge	<input checked="" type="checkbox"/> entspannt <input checked="" type="checkbox"/> nähert sich spontan den Menschen <input checked="" type="checkbox"/> läuft sicher durch die Gruppe <input checked="" type="checkbox"/> kontaktfreudig	<input type="checkbox"/> läuft sicher mit dem Führer eigenständig, kümmert sich nicht um Führer <input type="checkbox"/> an Menschen nicht interessiert / sicher	<input type="checkbox"/> folgt dem Führer durch die Gruppe/unsicher <input type="checkbox"/> weicht aus <input type="checkbox"/> umkreist die Gruppe <input type="checkbox"/> starke Unterwürfigkeit <input type="checkbox"/> hektisch <input type="checkbox"/> gehemmt	<input type="checkbox"/> entzieht sich <input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> Scheue <input type="checkbox"/> Ängstlichkeit
3. Führer spielt mit Hund a) ohne Gegenstand	<input checked="" type="checkbox"/> geht begeistert darauf ein <input checked="" type="checkbox"/> freudig <input checked="" type="checkbox"/> zutraulich	<input type="checkbox"/> heftig <input type="checkbox"/> geht kurz darauf ein <input type="checkbox"/> freundlich / zudringlich	<input type="checkbox"/> ignoriert Spielaufforderung <input type="checkbox"/> unentschlossen / kennt es nicht <input type="checkbox"/> Übersprungshandlungen <input type="checkbox"/> Unterwürfigkeit <input type="checkbox"/> gehemmt <input type="checkbox"/> distanz-/respektlos <input type="checkbox"/> entzieht sich	<input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> Angstaggression <input type="checkbox"/> Frustrationsaggression
b) Spiel mit Gegenstand	<input checked="" type="checkbox"/> Beuteverhalten ausgeprägt <input checked="" type="checkbox"/> trägt ausdauernd <input checked="" type="checkbox"/> trägt freudig zu	<input type="checkbox"/> Beuteverhalten gut erkennbar <input type="checkbox"/> trägt kurz	<input type="checkbox"/> Beuteverhalten mehr oder weniger <input type="checkbox"/> trägt gelegentlich <input type="checkbox"/> kein Beuteverhalten <input type="checkbox"/> kein Tragen <input type="checkbox"/> gehemmt	<input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt
c) Zerrspiel	<input type="checkbox"/> spielt begeistert mit <input type="checkbox"/> freudig erregt	<input checked="" type="checkbox"/> geht kurz darauf ein <input type="checkbox"/> ignoriert / sicher <input type="checkbox"/> verbeißt sich / nicht	<input type="checkbox"/> verbeißt sich / zunehmend angespannt <input type="checkbox"/> baut Spannung kaum ab <input type="checkbox"/> distanzlos	<input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> Frustrationsaggression

Testsituation	positiver Verhaltensbereich		problematisches Verhalten / Abbruch bei starker Ausprägung möglich	nicht akzeptables Verhalten / Abbruch
d) Seitenlage <i>Sitz und festhalten</i>	<input type="checkbox"/> entspannt <input checked="" type="checkbox"/> kurz widerstrebend/ sicher <input type="checkbox"/> freudig	<input type="checkbox"/> sich unterordnend <input type="checkbox"/> spielerisch widerstrebend	<input type="checkbox"/> muss intensiv gehalten werden <input type="checkbox"/> Sich-winden steigert sich <input type="checkbox"/> starke Unterwürfigkeit <input type="checkbox"/> lässt sich nicht auf die Seite legen	<input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> Panik <input type="checkbox"/> entzieht sich <input type="checkbox"/> erstarrt <input type="checkbox"/> Angstaggression <input type="checkbox"/> Frustrationsaggression
4. Kontakt zu Fremdpersonen- a) Spiel	<input checked="" type="checkbox"/> geht begeistert auf alles ein <input type="checkbox"/> freudig, je nach Art der Spielaufforderung	<input type="checkbox"/> zudringlich <input type="checkbox"/> wenig interessiert, sicher wählt Menschen aus	<input type="checkbox"/> distanzlos <input type="checkbox"/> unsicher / ängstlich <input type="checkbox"/> unterwürfig <input type="checkbox"/> ausweichend <input type="checkbox"/> misstrauisch <input type="checkbox"/> gehemmt	<input type="checkbox"/> drohend <input type="checkbox"/> scheu / entzieht sich <input type="checkbox"/> Angstaggression <input type="checkbox"/> Frustrationsaggression
b) Berührung durch einzelne Fremde	<input checked="" type="checkbox"/> zutraulich <input checked="" type="checkbox"/> entspannt <input checked="" type="checkbox"/> sicher	<input type="checkbox"/> uninteressiert / sicher <input type="checkbox"/> zudringlich <input type="checkbox"/> kurzer, freudiger Kontakt	<input type="checkbox"/> unsicher <input type="checkbox"/> ausweichend <input type="checkbox"/> ängstlich <input type="checkbox"/> unterwürfig <input type="checkbox"/> misstrauisch	<input type="checkbox"/> lässt sich nicht berühren <input type="checkbox"/> entzieht sich <input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt
c) Kreis mit und ohne Führer	<input type="checkbox"/> entspannt <input checked="" type="checkbox"/> sicher <input type="checkbox"/> leichte Erregung <input checked="" type="checkbox"/> zutraulich <input checked="" type="checkbox"/> behält Führer im Blick	<input type="checkbox"/> aufgeregt <input type="checkbox"/> gleichgültig <input type="checkbox"/> erschrocken, erholt sich <input type="checkbox"/> ordnet sich unter	<input type="checkbox"/> ängstlich <input type="checkbox"/> unsicher <input type="checkbox"/> unterwürfig <input type="checkbox"/> erschrocken, bleibt angespannt <input type="checkbox"/> kümmert sich nicht um Führer (auch nach Rufen nicht)	<input type="checkbox"/> entzieht sich <input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> erstarrt <input type="checkbox"/> Angstaggression <input type="checkbox"/> Frustrationsaggression
5. Schuss	<input checked="" type="checkbox"/> sicher <input checked="" type="checkbox"/> aufmerksam/neugierig <input type="checkbox"/> sucht ausdauernd <input checked="" type="checkbox"/> schussfest	<input type="checkbox"/> kurz beeindruckt <input type="checkbox"/> kurz schreckhaft <input type="checkbox"/> leicht schussempfindlich	<input type="checkbox"/> beeindruckt, erholt sich langsam <input type="checkbox"/> schreckhaft, erholt sich langsam	<input type="checkbox"/> beeindruckt, erholt sich nicht <input type="checkbox"/> schuss-scheu <input type="checkbox"/> entzieht sich
6. Parcours, optische Reize	<input type="checkbox"/> nähert sich interessiert <input type="checkbox"/> untersucht selbständig <input type="checkbox"/> freudige Erregung <input type="checkbox"/> sicher / uninteressiert	<input type="checkbox"/> nimmt kaum Notiz, interessiert sich für anderes <input type="checkbox"/> leichte Anspannung <input type="checkbox"/> erschrickt, nähert sich aber selbständig <input checked="" type="checkbox"/> geht mit dem Führer an Reize heran <input type="checkbox"/> leichte Unsicherheit <input checked="" type="checkbox"/> nähert sich vorsichtig	<input type="checkbox"/> vermeidet Blickkontakt <input type="checkbox"/> weicht aus <input type="checkbox"/> unsicher <input type="checkbox"/> misstrauisch <input type="checkbox"/> schreckhaft <input type="checkbox"/> ängstlich <input type="checkbox"/> lässt sich heranführen <input type="checkbox"/> gleichgültig/reaktionslos	<input type="checkbox"/> lässt sich nicht heranführen <input type="checkbox"/> entzieht sich <input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> Angstaggression <input type="checkbox"/> Frustrationsaggression
6. Parcours, akustische Reize	<input checked="" type="checkbox"/> nähert sich interessiert <input checked="" type="checkbox"/> untersucht selbständig <input type="checkbox"/> freudige Erregung <input type="checkbox"/> sicher / uninteressiert	<input type="checkbox"/> nimmt kaum Notiz, interessiert sich für anderes <input type="checkbox"/> leichte Anspannung <input type="checkbox"/> erschrickt, nähert sich aber selbständig <input type="checkbox"/> geht mit dem Führer an Reize heran <input type="checkbox"/> leichte Unsicherheit <input type="checkbox"/> nähert sich vorsichtig	<input type="checkbox"/> vermeidet Blickkontakt <input type="checkbox"/> weicht aus <input type="checkbox"/> unsicher <input type="checkbox"/> misstrauisch <input type="checkbox"/> schreckhaft <input type="checkbox"/> ängstlich <input type="checkbox"/> lässt sich heranführen <input type="checkbox"/> gleichgültig/reaktionslos	<input type="checkbox"/> lässt sich nicht heranführen <input type="checkbox"/> entzieht sich <input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> Angstaggression <input type="checkbox"/> Frustrationsaggression

Kooperation des Hundes mit dem Führer

- sehr gut
- gut
- mäßig
- gering
- gar nicht
- unterwürfig

Unterordnungsbereitschaft

- sehr hoch / unterwürfig
- hoch
- gut
- mäßig
- gering
- nicht erkennbar
- stur

Bewegungsverhalten

- sehr ausgeprägt
- ausgeprägt
- gut erkennbar
- ruhig

Ausdauer bei

Ausdauer bei der Verfolgung von Zielen

- sehr ausgeprägt
- ausgeprägt
- gut erkennbar
- gering

Hat der Hund Vertrauen zu seinem Führer

- ja
- nicht eindeutig
- nein