

## Protokollbogen des Wesenstests für Retriever

Seite 1

Start-Nr.: 4 Wesenstest am: 02.12.2017 in: Uben

ZB-Nr.: SH53 748179 Name des Hundes: Lurdy of Blueway Laron

### IV. Zusammenfassung

(Bedeutung der Zeichen)

Intensitätsgrad erwünschter Wesenseigenschaften		Intensitätsgrad unerwünschter Wesenseigenschaften	
++ = sehr ausgeprägt vorhanden	+/- = mehr oder weniger vorhanden	++ = sehr ausgeprägt	+/- = in geringem Maße tolerierbar
+ = ausgeprägt vorhanden	- = fehlend / nicht nachweisbar	+ = ausgeprägt	- = fehlend / nicht nachweisbar

Original: Hundeführer  
 gelb und blau: DRC-Geschäftsstelle  
 rosa: Wesenrichter  
 Versteller:

Erwünschte Eigenschaften		Unerwünschte Eigenschaften	
<u>+</u> Temperament	<u>+</u> Spürverhalten	<u>+</u> Unsicherheit	<u>/</u> Scheue
<u>+</u> Bewegungsverhalten	<u>+</u> Unterordnungsbereitschaft	<u>/</u> Ängstlichkeit	<u>/</u> Angstaggression
<u>+(+)</u> Spielverhalten	<u>+</u> Bindung	<u>/</u> Schreckhaftigkeit	<u>/</u> Frustrationsaggression
<u>+</u> Ausdauer	<u>+</u> Sicherheit geg. Menschen	<u>/</u> übersteigertes Misstrauen	<u>/</u> Schuss scheue
<u>+</u> Unerschrockenheit	<u>+</u> Schussfestigkeit		
<u>+</u> Aufmerksamkeit	<u>+</u> Sicherheit geg. optischen Reizen		
<u>++</u> Beuteverhalten	<u>+</u> Sicherheit geg. akustischen Reizen		
<u>++</u> Tragen			
<u>++</u> Zutragen			

### Zusammenfassende Wesensbeurteilung

#### Erwünschte Eigenschaften:

Temperament, Bewegungsverhalten, Spielverhalten { Das 12. H CCR-Züchte zeigt ein ausgeglichenes Temperament- und Bewegungsverhalten, er ist sehr verspielt

Ausdauer, Unerschrockenheit, Aufmerksamkeit { Er zeigt ausgeprägt Ausdauer, er ist aufmerksam und unerschrocken.

Beuteverhalten, Tragen, Zutragen, Spürverhalten { Mit großer Freude apportiert er alle Gegenstände in die Hand und es heißt freundlich zu.

Unterordnungsbereitschaft, Bindung { Er zeigt eine verhaltensvolle Bindung und ordnet sich gern unter.

Sicherheit geg. Menschen, Kreisprobe, Seitenlage { Menschen gegenüber ist er freundlich und sicher. Im Sitz und Festhalten ist er ruhig, ebenso im Kreis

Schuss { Er ist schussfest.

Sicherheit geg. opt. und akust. Reizen { Im opt. Bereich nähert er sich vorsichtig und geht mit der Tiefe des Führers zu den Reizen. Im akust. Bereich nähert er sich selbständig.

Unerwünschte Eigenschaften: Keine

Bemerkungen: Ein ausgeglichenes Züchte, das gerne mit Menschen agiert und eine verhaltensvolle Bindung hat.

Bestanden: (ja) / nein zurückgestellt wegen: \_\_\_\_\_

Uben, 02.12.2017  
(Ort Datum)

B. Müller  
(Unterschrift Richter)

Start-Nr: 4 Wesenstest am: 02.12.2017 in: Utzen  
 Rasse: CCR Alter in Monaten: 12 Geschlecht: m Chip-Nr.: 756098100786795  
 Führer: Ines Bock, Güntheinichener Str. 82, 09573 Harbach  
 (Name und Anschrift)

Seite 2

1. WT: <u>02.12.17 / Birgit Kühr</u> (Datum / Richter)	2. WT: _____ (Datum / Richter)	Verbandsrichter ja / nein
<u>Curly of Blueway Aaron</u> (Name des Hundes)	<u>SHSB 748179</u> (ZB-Nr.)	
<u>Curlygames Black Magic Woman</u> aus (Mutter)	<u>SHSB 728083</u> (ZB-Nr.)	
<u>Barney Beautiful Curly of Schwarzseeeland</u> nach (Vater)	<u>SHSB 704819</u> (ZB-Nr.)	
Züchter: <u>Franziska Jörg Kellerhals, Blauenweg 6, 4243 Dittingen</u> (Name und Anschrift)	<u>CH</u>	

## II. Zur Vorgeschichte des Hundes: Angaben des Halters

### 1. Körperliche Verfassung

- gesund  
 z.Zt. unter Einfluß von Medikamenten  
 überstandene schwere Krankheiten / Unfälle  
 Kastration chemisch / chirurgisch

### 2. Geschlechtsreife

- Rüde hob Bein mit 11 Monaten  
 Hündin war mit \_\_\_\_\_ Monaten läufig  
 noch nicht geschlechtsreif

### 3. Handwechsel

- direkt vom Züchter mit 12 Wochen  
 weitere Handwechsel im Alter von \_\_\_\_\_  
 aus eigener Zucht

### 4. Vorführer

- Besitzer  
 vertraute Person \_\_\_\_\_  
 unvertraute Person \_\_\_\_\_

### 5. Haltung

- Umgebung**  
 Land / Kleinstadt / Großstadt / -rand  
 ruhig / unruhig  
**Haltungsweise**  
 Sozialpartner: andere Hunde/Person(en) im Haushalt  
ZE nur 2 Hunde curly/lobby  
 Spielpartner: Besitzerin  
 Bezugsperson: beide

### 6. Umwelterfahrungen

Wird der Hund viel mitgenommen? ja / nein

wohin: wenn möglich

Verträgt er lange Autofahrten? ja / nein

Kennt er Menschenansammlungen? ja / nein

Ist er nachhaltig durch bestimmte Ereignisse beeindruckt worden? ja / nein

welche: \_\_\_\_\_

Zeigt er unerklärliches Verhalten? ja / nein

welches: \_\_\_\_\_

### 7. Späterer Verwendungszweck

Familienhund / Jagdhund / Dummysport / andere  
Rettungshund

### 8. Ausbildung

- Welpengruppe Jugendhunde  
 gezielte Ausbildung (Triller, Down, Apport)

Beginn mit 12 Wochen

wer bildet aus Besitzerin

bereits auf Prüfungen geführt

Alter \_\_\_\_\_ welche: \_\_\_\_\_

vorher andere Hunde gehalten Curly + lobby Rassen

Akten  
124

Verteiler: Original: Hundeführer  
 gelb und blau: DRG-Geschäftsstelle  
 rosa: Wesenrichter

### III. Durchführung des Tests

#### 1. Führer spaziert mit seinem unangeleiteten Hund

**Hundeführer**  
 Original: gelb und blau: Wesensrichtiger  
 rosa: Wesensrichtiger

**Wesensrichtiger**

Hund stürmt los  
 Hund läuft los  
 Hund geht los

**reagiert auf Richtungsänderungen**

sofort  
 meist  
 gelegentlich  
 gar nicht  
 verzögert

**interessiert sich für Umweltreize**

stark  
 mittel  
 wenig  
 gar nicht

**spontane Verhaltensweisen:**

entfernt sich weit  
 mittel  
 wenig  
 gar nicht

**hält Kontakt zum Führer**

sehr eng  
 sehr gut  
 gut  
 wenig  
 gar nicht

**welche Umweltreize:**

keine Heizung

**Bewegungsverhalten**

ständig in Bewegung  
 überschießende Bewegungen, verspielt  
 überwiegend gleichmäßig  
 wechselnd  
 ruhig, bedächtig  
 langsam, träge

**Sonstige, spontane Verhaltensweisen**

apportiert Gegenstände  
 nimmt Kontakt zu Menschen auf  
 fordert (Führer) zum Spiel auf

sonstiges: \_\_\_\_\_

**Hund wirkt in diesem Testabschnitt**

frei  
 fröhlich  
 sicher  
 gehemmt

unsicher  
 ängstlich  
 hektisch, nervös  
 scheu

Testsituation	positiver Verhaltensbereich	problematisches Verhalten / Abbruch bei starker Ausprägung möglich	nicht akzeptables Verhalten / Abbruch	
<b>Identifizierung</b>	<input checked="" type="checkbox"/> entspannt <input checked="" type="checkbox"/> steht frei <input type="checkbox"/> Fokus auf Besitzer <input type="checkbox"/> leichte Erregung <input checked="" type="checkbox"/> kontaktfreudig	<input type="checkbox"/> aufgeregt / erregt <input type="checkbox"/> leichte Unsicherheit <input type="checkbox"/> leichte Stressreaktion <input type="checkbox"/> muss minimal gehalten werden <input type="checkbox"/> weicht kurz zurück <input type="checkbox"/> leichte Unterwürfigkeitsreaktion / Beschwichtigungsgesten	<input type="checkbox"/> angespannt <input type="checkbox"/> Unsicherheit <input type="checkbox"/> Unterwürfigkeit <input type="checkbox"/> Stressreaktion <input type="checkbox"/> weicht stark zurück	<input type="checkbox"/> starkes Angstverhalten <input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> Panik <input type="checkbox"/> Scheue <input type="checkbox"/> entzieht sich
<b>2. Verhalten in der Menschenmenge</b>	<input checked="" type="checkbox"/> entspannt <input checked="" type="checkbox"/> nähert sich spontan den Menschen <input checked="" type="checkbox"/> läuft sicher durch die Gruppe <input checked="" type="checkbox"/> kontaktfreudig	<input type="checkbox"/> läuft sicher mit dem Führer eigenständig, kümmert sich nicht um Führer <input type="checkbox"/> an Menschen nicht interessiert / sicher	<input type="checkbox"/> folgt dem Führer durch die Gruppe/unsicher <input type="checkbox"/> weicht aus <input type="checkbox"/> umkreist die Gruppe <input type="checkbox"/> starke Unterwürfigkeit <input type="checkbox"/> hektisch <input type="checkbox"/> gehemmt	<input type="checkbox"/> entzieht sich <input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> Scheue <input type="checkbox"/> Ängstlichkeit
<b>3. Führer spielt mit Hund</b> a) ohne Gegenstand	<input checked="" type="checkbox"/> geht begeistert darauf ein <input checked="" type="checkbox"/> freudig <input checked="" type="checkbox"/> zutraulich	<input type="checkbox"/> heftig <input type="checkbox"/> geht kurz darauf ein <input type="checkbox"/> freundlich / zudringlich	<input type="checkbox"/> ignoriert Spielaufforderung <input type="checkbox"/> unentschlossen / kennt es nicht <input type="checkbox"/> Übersprungshandlungen <input type="checkbox"/> Unterwürfigkeit <input type="checkbox"/> gehemmt <input type="checkbox"/> distanz-/respektlos <input type="checkbox"/> entzieht sich	<input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> Angstaggression <input type="checkbox"/> Frustrationsaggression
b) Spiel mit Gegenstand	<input checked="" type="checkbox"/> Beuteverhalten ausgeprägt <input checked="" type="checkbox"/> trägt ausdauernd <input checked="" type="checkbox"/> trägt freudig zu	<input type="checkbox"/> Beuteverhalten gut erkennbar <input type="checkbox"/> trägt kurz	<input type="checkbox"/> Beuteverhalten mehr oder weniger <input type="checkbox"/> trägt gelegentlich <input type="checkbox"/> kein Beuteverhalten <input type="checkbox"/> kein Tragen <input type="checkbox"/> gehemmt	<input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt
c) Zerrspiel	<input type="checkbox"/> spielt begeistert mit <input type="checkbox"/> freudig erregt	<input checked="" type="checkbox"/> geht kurz darauf ein <input type="checkbox"/> ignoriert / sicher <input type="checkbox"/> verbeißt sich / nicht	<input type="checkbox"/> verbeißt sich / zunehmend angespannt <input type="checkbox"/> baut Spannung kaum ab <input type="checkbox"/> distanzlos	<input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> Frustrationsaggression

Testsituation	positiver Verhaltensbereich		problematisches Verhalten / Abbruch bei starker Ausprägung möglich	nicht akzeptables Verhalten / Abbruch
d) Seitenlage <i>Sitz und festhalten</i>	<input type="checkbox"/> entspannt <input checked="" type="checkbox"/> kurz widerstrebend/ sicher <input type="checkbox"/> freudig	<input type="checkbox"/> sich unterordnend <input type="checkbox"/> spielerisch widerstrebend	<input type="checkbox"/> muss intensiv gehalten werden <input type="checkbox"/> Sich-winden steigert sich <input type="checkbox"/> starke Unterwürfigkeit <input type="checkbox"/> lässt sich nicht auf die Seite legen	<input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> Panik <input type="checkbox"/> entzieht sich <input type="checkbox"/> erstarrt <input type="checkbox"/> Angstaggression <input type="checkbox"/> Frustrationsaggression
4. Kontakt zu Fremdpersonen- a) Spiel	<input checked="" type="checkbox"/> geht begeistert auf alles ein <input type="checkbox"/> freudig, je nach Art der Spielaufforderung	<input type="checkbox"/> zudringlich <input type="checkbox"/> wenig interessiert, sicher wählt Menschen aus	<input type="checkbox"/> distanzlos <input type="checkbox"/> unsicher / ängstlich <input type="checkbox"/> unterwürfig <input type="checkbox"/> ausweichend <input type="checkbox"/> misstrauisch <input type="checkbox"/> gehemmt	<input type="checkbox"/> drohend <input type="checkbox"/> scheu / entzieht sich <input type="checkbox"/> Angstaggression <input type="checkbox"/> Frustrationsaggression
b) Berührung durch einzelne Fremde	<input checked="" type="checkbox"/> zutraulich <input checked="" type="checkbox"/> entspannt <input checked="" type="checkbox"/> sicher	<input type="checkbox"/> uninteressiert / sicher <input type="checkbox"/> zudringlich <input type="checkbox"/> kurzer, freudiger Kontakt	<input type="checkbox"/> unsicher <input type="checkbox"/> ausweichend <input type="checkbox"/> ängstlich <input type="checkbox"/> unterwürfig <input type="checkbox"/> misstrauisch	<input type="checkbox"/> lässt sich nicht berühren <input type="checkbox"/> entzieht sich <input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt
c) Kreis mit und ohne Führer	<input type="checkbox"/> entspannt <input checked="" type="checkbox"/> sicher <input type="checkbox"/> leichte Erregung <input checked="" type="checkbox"/> zutraulich <input checked="" type="checkbox"/> behält Führer im Blick	<input type="checkbox"/> aufgeregt <input type="checkbox"/> gleichgültig <input type="checkbox"/> erschrocken, erholt sich <input type="checkbox"/> ordnet sich unter	<input type="checkbox"/> ängstlich <input type="checkbox"/> unsicher <input type="checkbox"/> unterwürfig <input type="checkbox"/> erschrocken, bleibt angespannt <input type="checkbox"/> kümmert sich nicht um Führer (auch nach Rufen nicht)	<input type="checkbox"/> entzieht sich <input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> erstarrt <input type="checkbox"/> Angstaggression <input type="checkbox"/> Frustrationsaggression
5. Schuss	<input checked="" type="checkbox"/> sicher <input checked="" type="checkbox"/> aufmerksam/neugierig <input type="checkbox"/> sucht ausdauernd <input checked="" type="checkbox"/> schussfest	<input type="checkbox"/> kurz beeindruckt <input type="checkbox"/> kurz schreckhaft <input type="checkbox"/> leicht schussempfindlich	<input type="checkbox"/> beeindruckt, erholt sich langsam <input type="checkbox"/> schreckhaft, erholt sich langsam	<input type="checkbox"/> beeindruckt, erholt sich nicht <input type="checkbox"/> schuss-scheu <input type="checkbox"/> entzieht sich
6. Parcours, optische Reize	<input type="checkbox"/> nähert sich interessiert <input type="checkbox"/> untersucht selbständig <input type="checkbox"/> freudige Erregung <input type="checkbox"/> sicher / uninteressiert	<input type="checkbox"/> nimmt kaum Notiz, interessiert sich für anderes <input type="checkbox"/> leichte Anspannung <input type="checkbox"/> erschrickt, nähert sich aber selbständig <input checked="" type="checkbox"/> geht mit dem Führer an Reize heran <input type="checkbox"/> leichte Unsicherheit <input checked="" type="checkbox"/> nähert sich vorsichtig	<input type="checkbox"/> vermeidet Blickkontakt <input type="checkbox"/> weicht aus <input type="checkbox"/> unsicher <input type="checkbox"/> misstrauisch <input type="checkbox"/> schreckhaft <input type="checkbox"/> ängstlich <input type="checkbox"/> lässt sich heranführen <input type="checkbox"/> gleichgültig/reaktionslos	<input type="checkbox"/> lässt sich nicht heranführen <input type="checkbox"/> entzieht sich <input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> Angstaggression <input type="checkbox"/> Frustrationsaggression
6. Parcours, akustische Reize	<input checked="" type="checkbox"/> nähert sich interessiert <input checked="" type="checkbox"/> untersucht selbständig <input type="checkbox"/> freudige Erregung <input type="checkbox"/> sicher / uninteressiert	<input type="checkbox"/> nimmt kaum Notiz, interessiert sich für anderes <input type="checkbox"/> leichte Anspannung <input type="checkbox"/> erschrickt, nähert sich aber selbständig <input type="checkbox"/> geht mit dem Führer an Reize heran <input type="checkbox"/> leichte Unsicherheit <input type="checkbox"/> nähert sich vorsichtig	<input type="checkbox"/> vermeidet Blickkontakt <input type="checkbox"/> weicht aus <input type="checkbox"/> unsicher <input type="checkbox"/> misstrauisch <input type="checkbox"/> schreckhaft <input type="checkbox"/> ängstlich <input type="checkbox"/> lässt sich heranführen <input type="checkbox"/> gleichgültig/reaktionslos	<input type="checkbox"/> lässt sich nicht heranführen <input type="checkbox"/> entzieht sich <input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> Angstaggression <input type="checkbox"/> Frustrationsaggression

**Kooperation des Hundes mit dem Führer**

- sehr gut
- gut
- mäßig
- gering
- gar nicht
- unterwürfig

**Unterordnungsbereitschaft**

- sehr hoch / unterwürfig
- hoch
- gut
- mäßig
- gering
- nicht erkennbar
- stur

**Bewegungsverhalten**

- sehr ausgeprägt
- ausgeprägt
- gut erkennbar
- ruhig

**Ausdauer bei**

**Ausdauer bei der Verfolgung von Zielen**

- sehr ausgeprägt
- ausgeprägt
- gut erkennbar
- gering

**Hat der Hund Vertrauen zu seinem Führer**

- ja
- nicht eindeutig
- nein